

به نام خدا

- طراحی لرندهای مبتنی بر حضور و غیاب

ماتریس تصمیم گیری
لرندهای مبتنی

$$\hat{m} = \underset{m}{\text{Arg Max}} P_r \{ \underline{S}_m | \underline{r} \}$$

$$\hat{m} = \underset{m}{\text{Arg Max}} P(\underline{r} | \underline{S}_m) \underbrace{P(\underline{S}_m)}_{P_m}$$

ساده سازی، حذف قسمت‌های مشترک

$$\hat{m} = \underset{m}{\text{Arg Max}} P_m P(\underline{r} | \underline{S}_m)$$

بنابر این گزینه‌ی گزیده عبارت

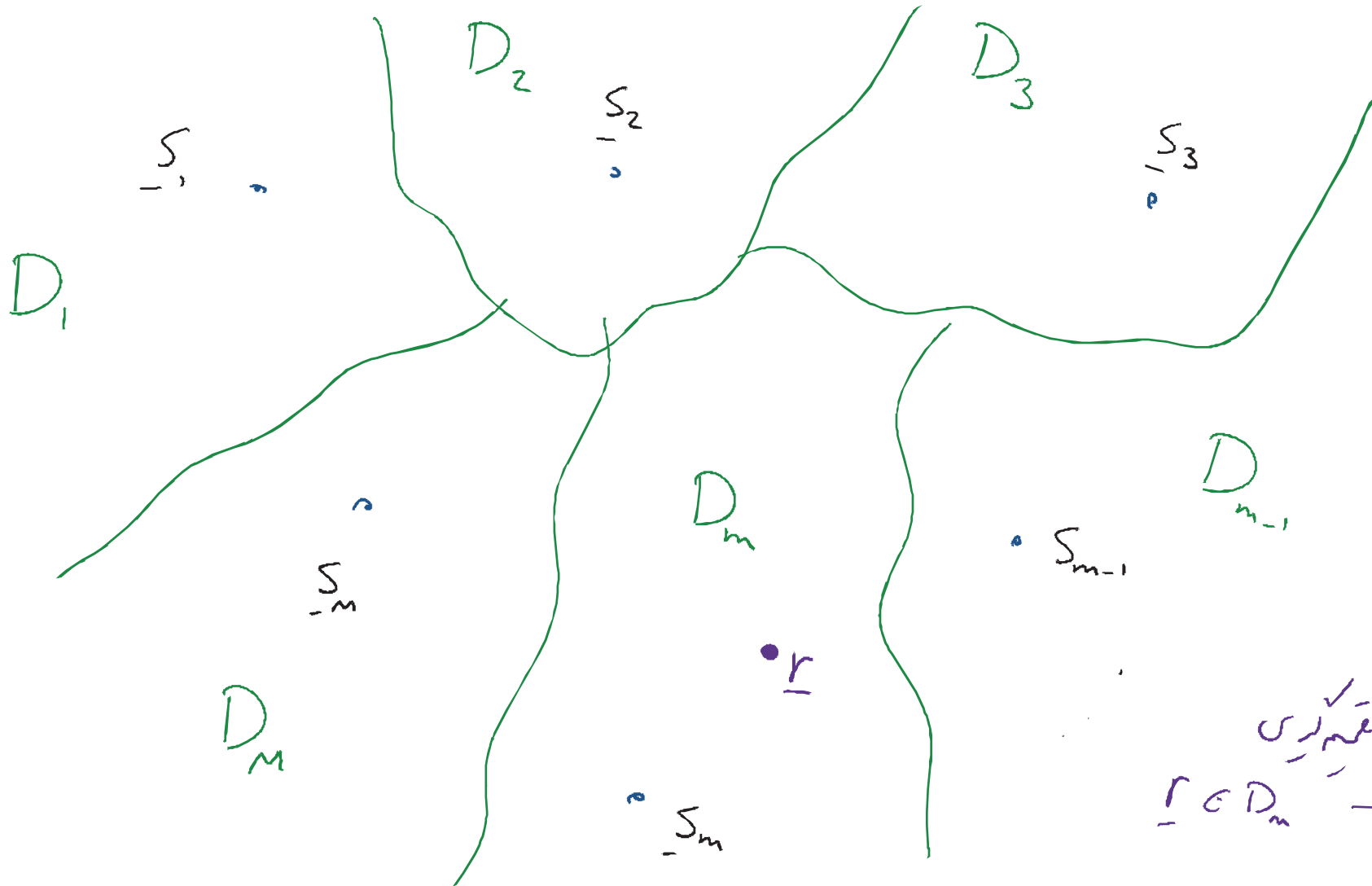
$$m=1, 2, \dots, M \quad P_m P(\underline{r} | S_m)$$

می‌باشد. و اندیس که بیشترین مقدار را به دست می‌دهد، به عنوان سیگنال ارسال‌شده از این سیستم گزیده می‌شود.

به عبارت دقیق‌تر، گزینه براساس $(P_m P(\underline{r} | S_m))$ فضای سیگنال را به نواحی تقسیم‌گیری D_m

تقسیم‌شده می‌کند. اگر بردار در ناحیه r در ناحیه D_m قرار بگیرد، گزینه اندیس m را به عنوان سیگنال ارسال‌شده از این سیستم گزیده می‌شود.

$$D_m = \left\{ \underline{r} \in \mathbb{R}^n ; P_m P(\underline{r} | S_m) > P_{m'} P(\underline{r} | S_{m'}) \quad \forall m' \neq m, m'=1, 2, \dots, M \right\}$$



قاره تکمیلی
 $r \in D_m \rightarrow$ اندیس m
 ارسال شده است
 یا S_m ارسال شده است.

$P(S_1) = P(S_2) = \dots = P(S_m) = \frac{1}{m}$ هم احتمال باشند یعنی $\prod_{m=1}^m (1 + k_m)$
 به عبارت دیگر احتمال ارسال سنیای $\prod_{m=1}^m (1 + k_m)$ یکسان باشد در این صورت تاثر \hat{m}
 به صورت زیر خواهد بود

$$\hat{m} = \underset{m}{\text{Arg Max}} P_m P(r | S_m) = \underset{m}{\text{Arg Max}} P(r | S_m)$$

در یک فرم سازی تاثر گذارنده $P_1 = P_2 = \dots = P_m = \frac{1}{m}$

$P(r | S_m)$ تابع monotone از آن، تابع شایسته likelihood
 می شود

بنابر این بهترین گزینه در این حالت، گزینه ای است که تابع شتابت را ماکزیم می کند. از این جهت
به آن گزینه ML (Maximum likelihood) یا گزینه بیشترین شتابت گفته

می شود.

در حالتی که سلیقه های ارسال هم اعمال باشد، گزینه ای MAP است. گزینه ای ML عملی کند.

در ادامه می خواهیم ساختار گزینه ای را برای نویز جمع شونده ای سفید گاوسی

AWGN
Additive White Gaussian Noise

استخراج کنیم.

قانون تقسیم‌گیری گرنده‌ی مینه

$$\hat{m} = \text{Arg Max } P_m P(\underline{r} | \underline{S}_m)$$

• اولین مرحله، محاسبه‌ی تابع $P(\underline{r} | \underline{S}_m)$ احتمال است. می‌دانیم

$$\underline{r} = \underline{S}_m + \underline{n} \quad \underline{r}_k = S_{m_k} + n_k$$

$$E\{n_k\} = 0, \quad \text{Var}\{n_k\} = \frac{N_0}{2}, \quad E\{n_k n_l\} = \frac{N_0}{2} \delta_{kl}$$

اثر نویزی

$$\underline{n} \sim \mathcal{N}\left(\underline{0}, \frac{N_0}{2} \mathbf{I}\right)$$

بردار \underline{n} نیز یک بردار گوسی است و با حذف کردن بردار میانگین و ماتریس کواریانس به صورت $\underline{0}$ مل آماری منتفی است.

$$n_k \sim \mathcal{N}\left(0, \frac{N_0}{2}\right), \quad k=1, 2, \dots, N$$

با عبارت دیگر

علاوه بر این ما فرض می‌کنیم که $\{n_k\}_{k=1}^N$ مقادیر نامرتب هستند اگر نویسی توان نمونه‌ها نیز می‌توان
تبدیل کرد. نمونه‌های زیر مستقل نیز هستند

$\{n_k\}_{k=1}^N$ iid (independent identical distribution)

$$\underline{r} = \underline{s}_m + \underline{n} \quad \text{!} \quad r_k = s_{m_k} + n_k \quad \rightarrow \quad P(r_k | s_{m_k}) = P_n(r_k - s_{m_k})$$

نویسی است n_k

$$\Rightarrow P(r_k | s_{m_k}) = \mathcal{N}\left(s_{m_k}, \frac{N_0}{2}\right) = \frac{1}{\sqrt{\pi N_0}} \exp\left(-\frac{(r_k - s_{m_k})^2}{N_0}\right)$$

استدلال
 \Rightarrow $P(\underline{r} | \underline{S}_m) = \prod_{k=1}^N P(r_k | S_{m_k})$
 غیررها

راه دیگر، فرض تابع احتمال بردار تصادفی نرسی \underline{n} است.

$$\underline{r} = \underline{S}_m + \underline{n}, \quad \underline{n} = \mathcal{N}(\underline{0}, \frac{N_s}{2} \underline{I})$$

در شرط حلیم
 \Rightarrow $\underline{r} \sim \mathcal{N}(\underline{S}_m, \frac{N_s}{2} \underline{I})$
 بودن \underline{S}_m

$$\underline{x} \sim \mathcal{N}(\underline{m}_x, \underline{C}_x) \rightarrow f_x(\underline{x}) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^n |\underline{C}_x|}} \exp\left(-\frac{(\underline{x} - \underline{m}_x)^T \underline{C}_x^{-1} (\underline{x} - \underline{m}_x)}{2}\right)$$

باید در \underline{m}_x

$$\Rightarrow P(\underline{r} | \underline{S}_m) = \mathcal{N}(\underline{S}_m, \frac{N_s}{2} \underline{I})$$

$$\Rightarrow P(\underline{r} | \underline{s}_m) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi N_0)^N}} \exp\left(-\frac{\|\underline{r} - \underline{s}_m\|^2}{N_0}\right)$$

قانون تقسیم گوی به صورت زیر خواهد بود.

$$\hat{m} = \text{Arg Max}_{P_m} P(\underline{r} | \underline{s}_m)$$

$$= \text{Arg Max}_{P_m} \frac{1}{\sqrt{(2\pi N_0)^N}} \exp\left(-\frac{\|\underline{r} - \underline{s}_m\|^2}{N_0}\right)$$

$$= \underset{\uparrow}{\text{Arg Max}}_{P_m} \exp\left(-\frac{\|\underline{r} - \underline{s}_m\|^2}{N_0}\right)$$

صرف جزء های

مستند می شود
مانند هم سازی

تابع لگاریتم
 \longrightarrow
 تابع هندسی است

$$\hat{m} = \text{Arg Max } h \left(P_m \exp \left(- \frac{\|r - s_m\|^2}{N_s} \right) \right)$$

$$\hat{m} = \text{Arg Max } \left\{ h P_m - \frac{\|r - s_m\|^2}{N_s} \right\}$$

$$= \text{Arg Min } \left\{ \underbrace{\|r - s_m\|^2 - N_s h P_m}_{\text{DM}(r, s_m)} \right\}$$

صورت کسری در N_s

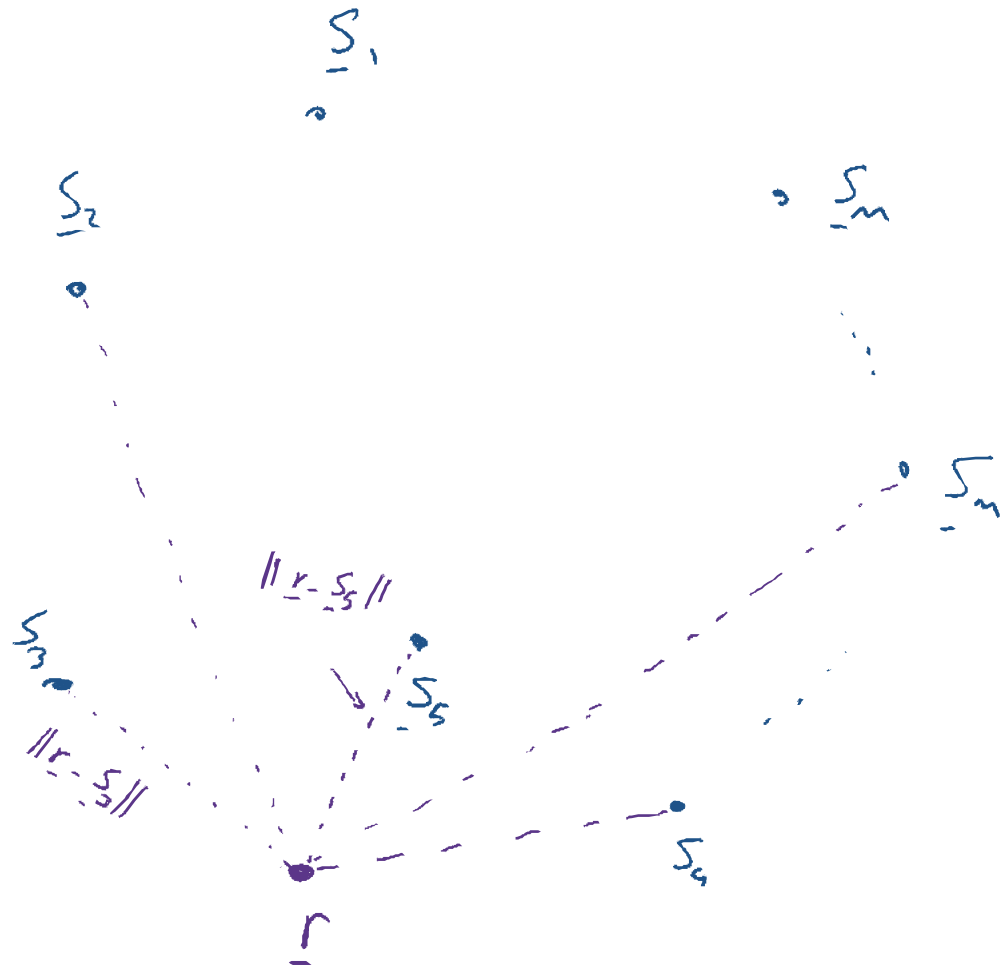
$\text{DM}(r, s_m)$ Distance Metric

* گیرنده می بیند، گیرنده ای است که متریک فاصله $\text{DM}(r, s_m)$ را می بیند

* در حالتی که سگنالها با هم هم لگاریتم باشند $P_1 = P_2 = \dots = P_m = \frac{1}{M}$ ، عبارت $N_s h P_m$ در می بیند

بی تاثیر است و متریک فاصله معادل فاصله یقلیدسی بردار r در بردار s_m خواهد بود $\text{DM}(r, s_m) = \|r - s_m\|^2$

بردار این حالت، گزیده می‌شود، سفیدانی را به عنوان سفیدال ارسال بازبایی می‌کند که کمترین ماصلهی اقلیدسی را به بردار r داشته باشد.



* نواحی تصمیم‌گیری بر اساس فاصله اقلیدسی تعیین می‌شود.

* s_k این به عنوان سفیدال ارسال، از این می‌شود که نزدیکترین سفیدال به بردار در بایستی r باشد (کمترین ماصلهی اقلیدسی).

به منظور پیدا کردن سافتا، قابل پیاده سازی برای گیرنده‌ی بی‌ساید، قانون تصمیم‌گیری را با رسم سافتا در کسب

$$\hat{m} = \text{Arg Max } P_m P(\underline{r} | \underline{s}_m)$$

$$= \text{Arg Min } \left\{ \|\underline{r} - \underline{s}_m\|^2 - N \cdot \ln P_m \right\} \equiv \text{Arg Min } D_m(\underline{r}, \underline{s}_m)$$

$$= \text{Arg Min } \left\{ \|\underline{r}\|^2 + \|\underline{s}_m\|^2 - 2 \text{Re} \left\{ \langle \underline{r}, \underline{s}_m \rangle \right\} - N \cdot \ln P_m \right\}$$

↑
 \underline{s}_m سیگنال ندارد
 \underline{s}_m انرژی سیگنال = E_m
همبستگی دو سیگنال \underline{r} و \underline{s}_m
 $(r_H), s_m(t)$

$$\|\underline{r} - \underline{s}_m\|^2 = \langle \underline{r} - \underline{s}_m, \underline{r} - \underline{s}_m \rangle$$

$$= (\underline{r} - \underline{s}_m) \cdot (\underline{r} - \underline{s}_m)^*$$

صرف فراموشی می‌تواند
 درسی مهم سازی در ضرب
 در $-\frac{1}{2}$

$$\hat{m} = \text{Arg Max} \left\{ \underbrace{\text{Re} \{ \langle \underline{r}, \underline{s}_m \rangle \}}_{\text{CM}(\underline{r}, \underline{s}_m)} + \overbrace{\frac{N_s}{2} \ln P_m - \frac{E_m}{2}}^{\beta_m} \right\}$$

$\text{CM}(\underline{r}, \underline{s}_m)$: Correlation Metric

گزینه‌های بسنده. گزینه‌ای است که با دریافت \underline{r} ، \underline{s}_m این را به عنوان سیگنال ارسال از بایستی می‌گردد
 ترتیب‌دهی $\text{CM}(\underline{r}, \underline{s}_m)$ برای آن ماکزیمم معیار باشد.

$$\text{CM}(\underline{r}, \underline{s}_m) = \text{Re} \{ \langle \underline{r}, \underline{s}_m \rangle \} + \beta_m$$

اگر سیگنال‌های ارسال هم احتمال رهم نزدیکی باشد. داریم $\beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_m$ $\{ \beta_m \}_{m=1}^M$
 در ماکزیمم سازی می‌تواند فراموشی بود. در این حالت گزینه‌های بسنده، \underline{s}_m این را به عنوان سیگنال

ارسالی، بازبازی می‌کند که بهترین حسگی را برادر r داشته باشد

$$c_m(r, s_m) = \text{Re} \{ \langle r, s_m \rangle \}$$

به این ترتیب می‌توانیم با فضا گیرنده‌ی بسنده را برای پیاده‌سازی - دست بیادیم

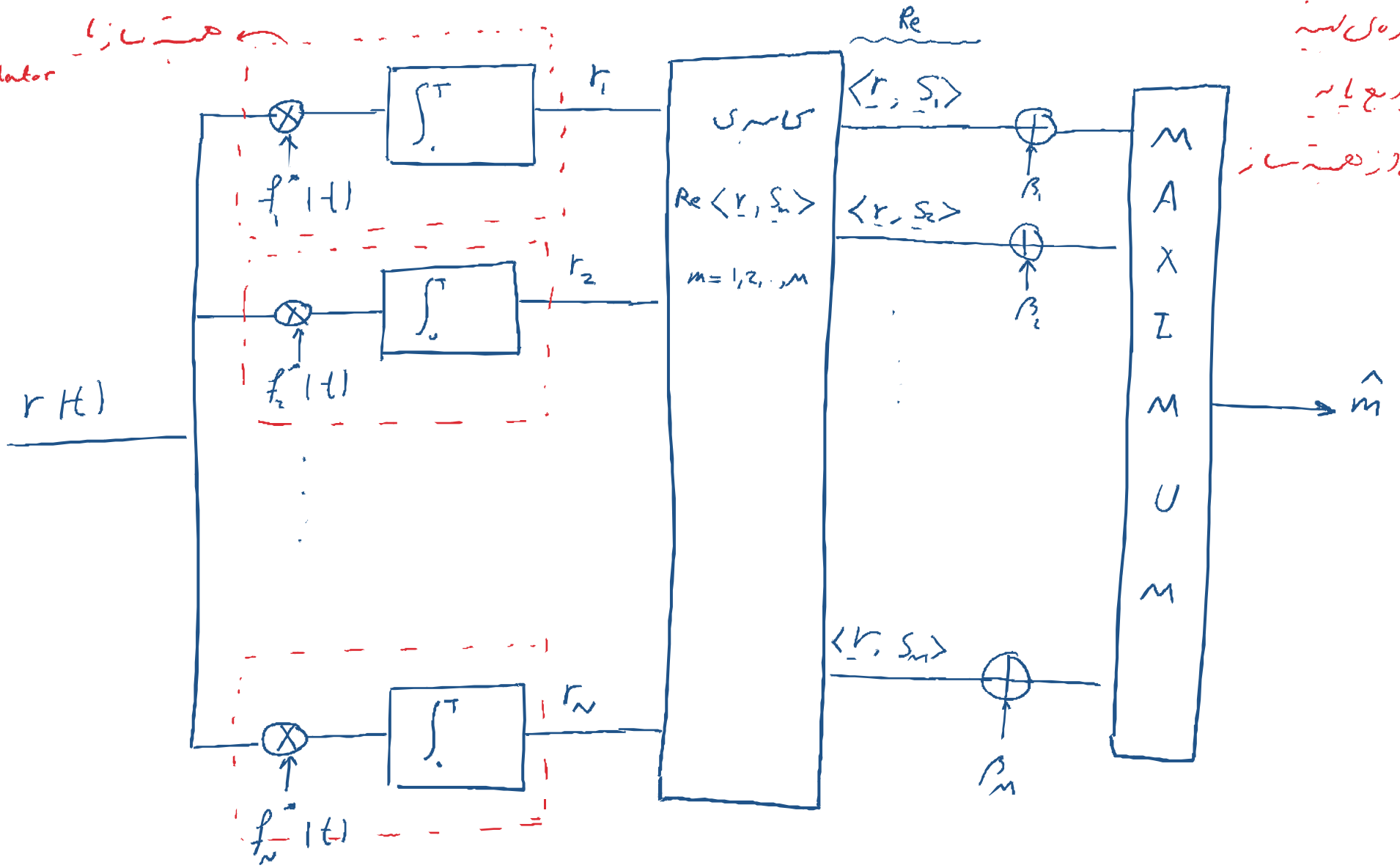
$$\hat{m} = \text{Arg Max} \{ \text{Re} \{ \langle r, s_m \rangle \} + \beta_m \}$$

برای مازن تقسیم‌گیری

اولین با فضا قابل پیاده‌سازی برای گیرنده‌ی بسنده در حالت AWGN به صورت زیر فرمول برد

Correlator

همه چیزها

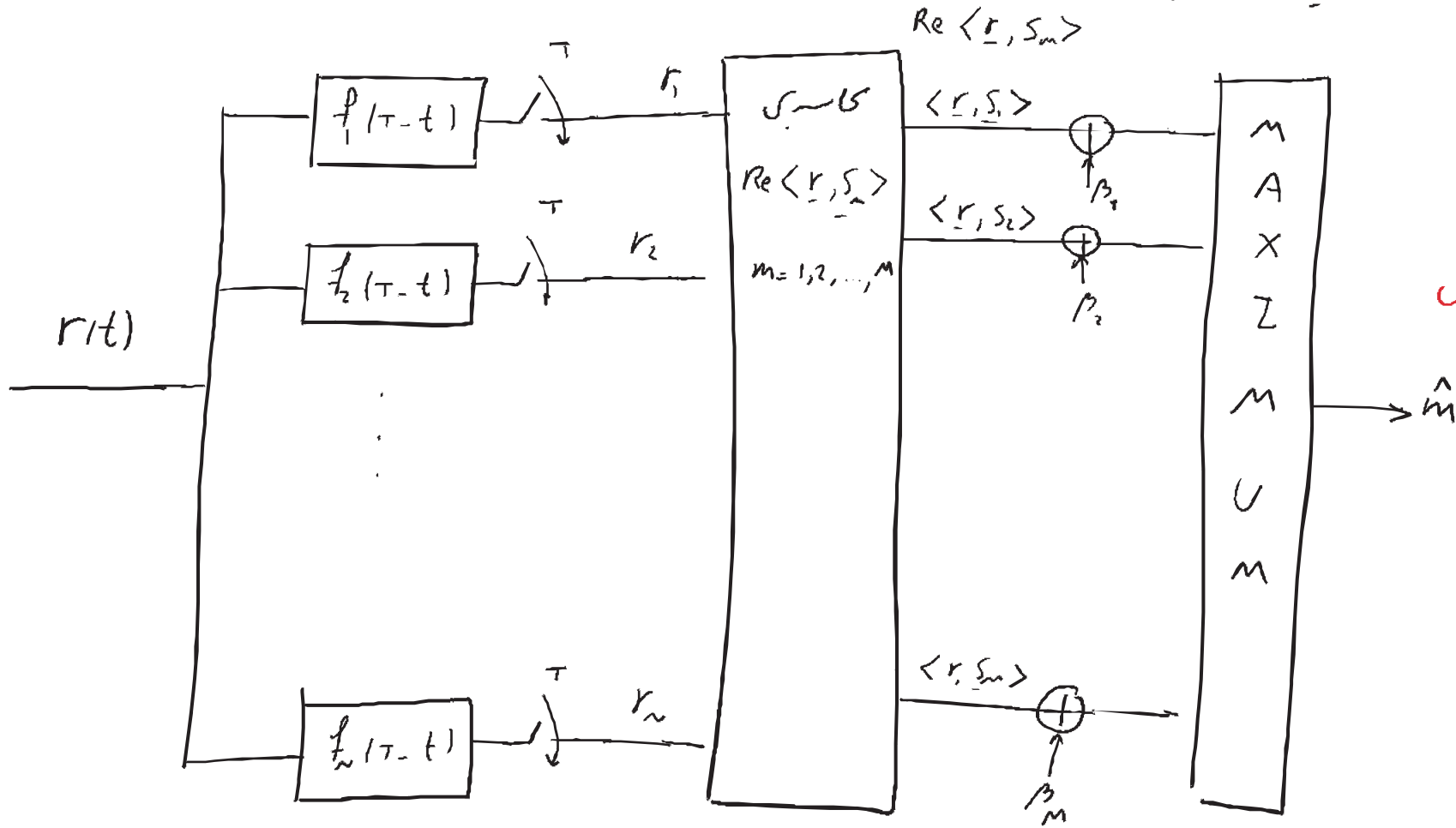


ساختار گیرنده M-ary

بر اساس توابع پایه

با استفاده از همبستگی ساز

باینر به اینکه هر سافت‌رهنه ساز، معادل یک فیلتر منطبق است که از خروجی آن در بازه های زمانی سبیل نمونه برداری می شود. در آن سافت‌رهنه های سبیل با استفاده از فیلتر منطبق نیز پیاده سازی کرد.



سافت‌رهنه های سبیل
بر اساس مترابج باید
با استفاده از فیلتر منطبق

قانون تصمیم گیری گیرنده سیگنال را صورت زیر است ،

$$\hat{m} = \text{Arg Max} \{ \text{Re} \langle \underline{r}, \underline{s}_m \rangle + \beta_m \}$$

از طرف گیرنده ، سیگنال را

همکاری سیگنالهای $s_m(t), r(t)$

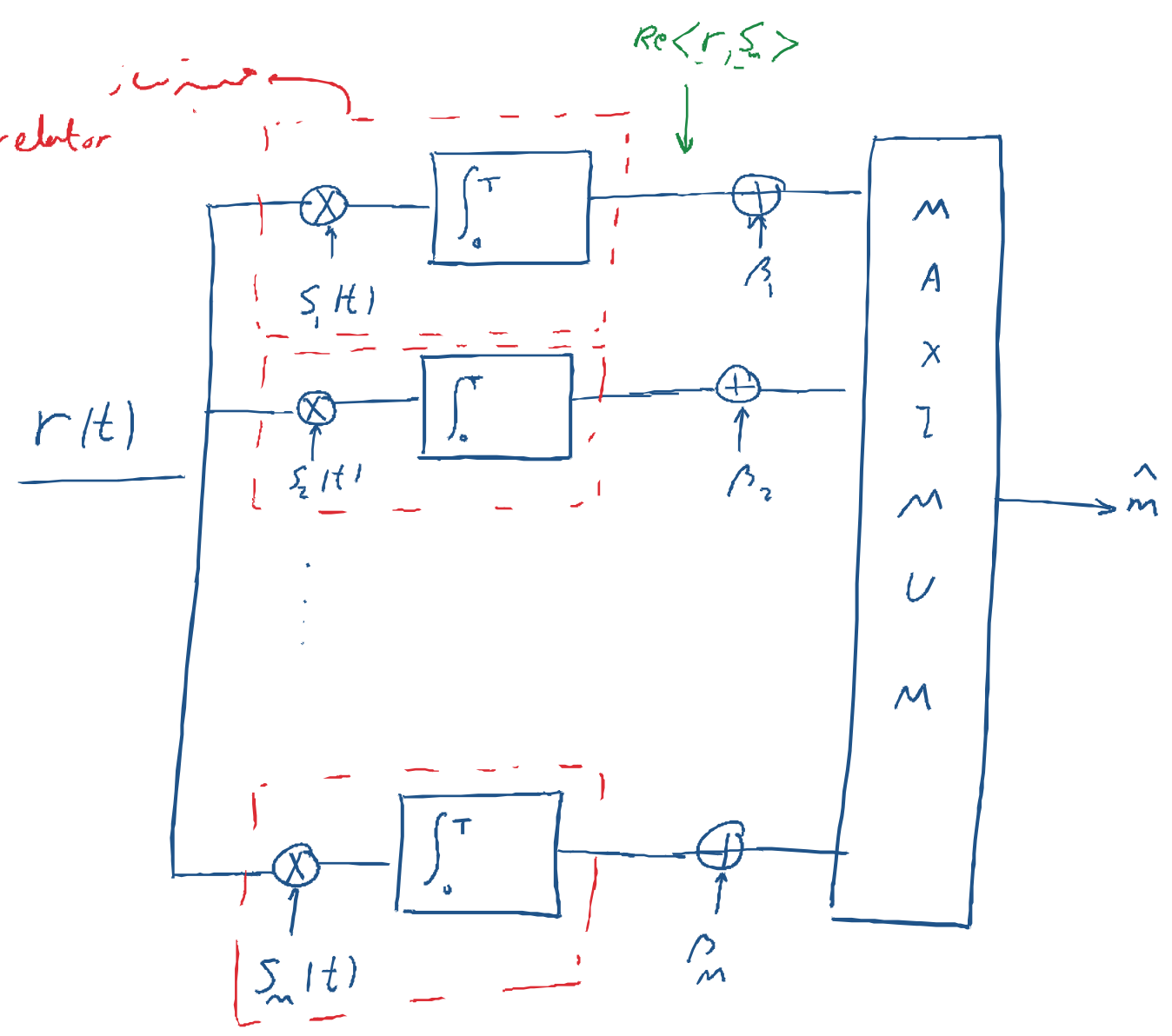
$$\text{Re} \langle \underline{r}, \underline{s}_m \rangle \equiv \int_0^T r(t) s_m(t) dt \equiv \frac{1}{2} \text{Re} \left\{ \int_0^T r(t) s_m^*(t) dt \right\}$$

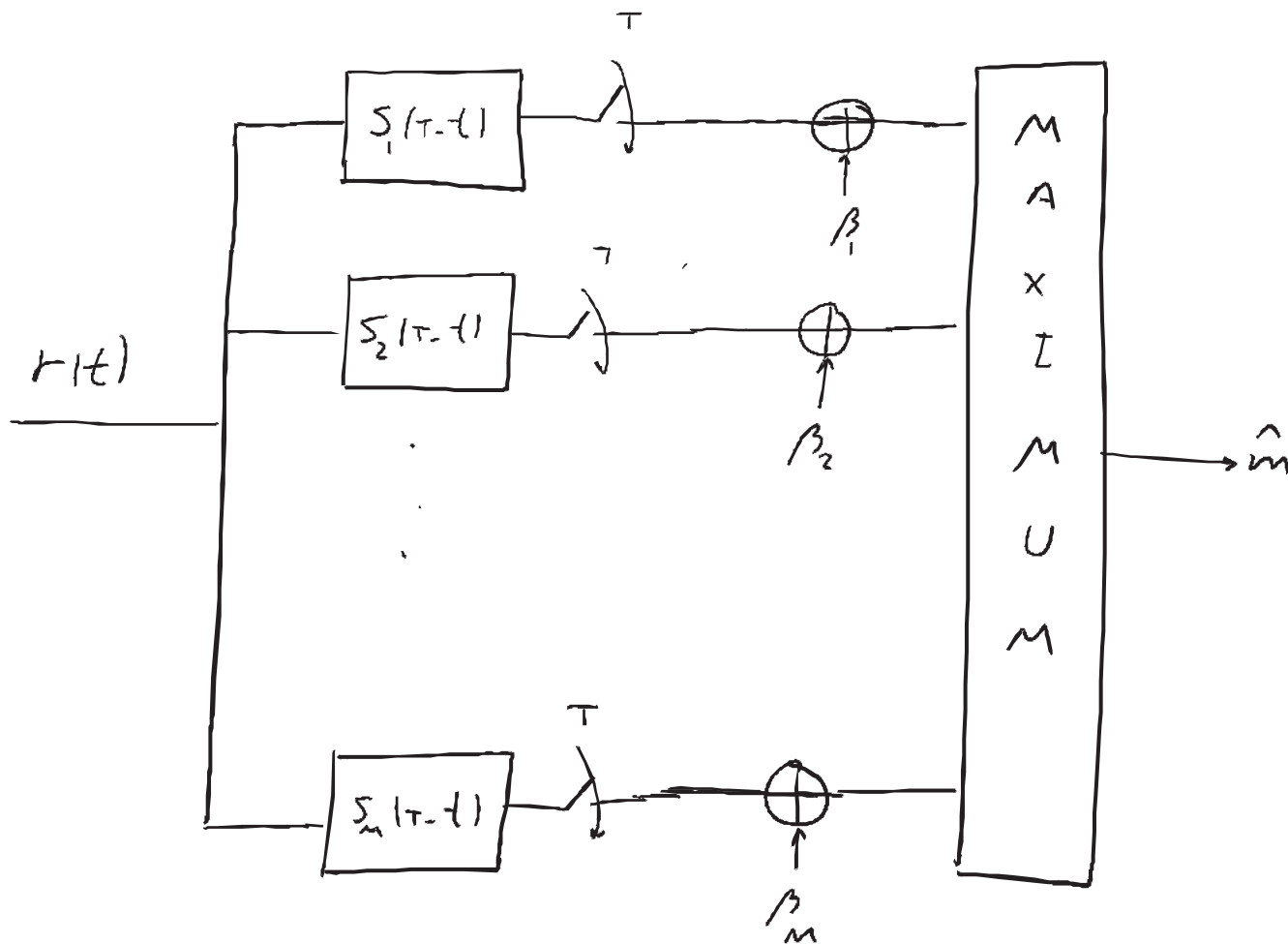
↑ فضای سیگنال
 ↑ معادل پس گذر

این ترتیب را کار کردن در فضای سیگنال ، می توان ساختا ، حاصل زیر را نیز برای گیرنده سیگنال در نظر گرفت

ساختار کورلر برای تشخیص سیگنال
 بر اساس سلفی های ارسال شده
 با استفاده از همبستگی

همبستگی
 Correlator





ساختار گیرنده‌ی سیستم
بر اساس شبکه‌های ارسال
با استفاده از عملگر منظم

* به این ترتیب در حضور نوزوج شونده‌ی سفیدگوس (AWGN) توانستم چهار ساختار
معادل برای گزیده‌ی کمینه دست‌یاد دارم.

* ملاحظه کنید هر اغلب در پیچیدگی پیاده‌سازی این ساختارها، هسته‌ساز 1 قطعه منطق است.
ساختاری کمترین پیچیدگی را دارد که کمترین مقدار هسته‌ساز 1 قطعه منطق را داشته‌اند.

اگر پیاده‌سازی بر اساس تراچ M به انجام دهیم - تعداد N هسته‌ساز 1 قطعه منطق نیاز
داریم. اگر پیاده‌سازی بر اساس سگنال‌های ارسالی انجام دهیم - تعداد M هسته‌ساز 1 قطعه منطق نیاز

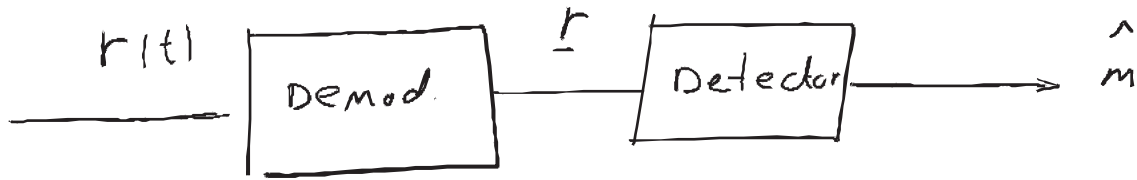
داریم.
• به عنوان مثال برای گزیده‌ی 16QAM اگر پیاده‌سازی بر اساس تراچ M باشد - در قطعه منطق 1 هسته‌ساز نیاز داریم.
اگر پیاده‌سازی بر اساس سگنال‌های ارسالی باشد - 16 قطعه منطق 1 هسته‌ساز نیاز داریم.

* ساختارهایی که به دست آورده ایم، برای حالتی است که نوز جمع شوند. سفیدگویی باشد. در صورتی
که نوز جمع شوند (سفید) غیرگویی باشد. لازم است که در عمل انجام شده در سمت چپ قبل از
توجه به تصحیح آمارهای نوز $P_n(n)$ انجام دهیم. یعنی $P_1(1) = 1$ و به دست بیاریم. قانون
تصحیح گویی را ساده کنیم تا به ساختارگیرنده‌ی بسط برسیم.

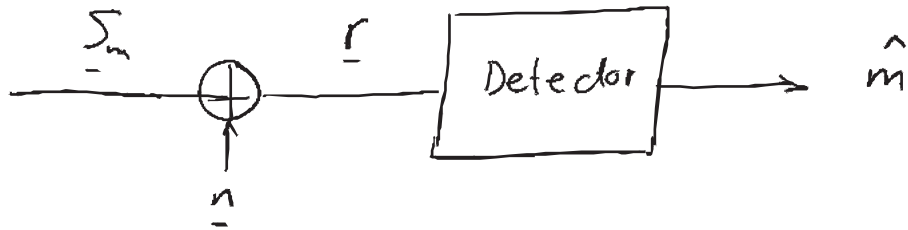
* اگر نوز جمع شوند، سفید نباشد. می‌توانیم از یک سفید سفیدکننده در ردی گرفته
استفاده کنیم. نوز را سفید کنیم. در هر حالتی گرفته‌ی بسط برداریم.
این موضوع را کتا عنوان پیش برداریم. در گرفته‌ی ما هم بررسی می‌کنیم.

پیش پردازش درگیرنده

به صورت کلی گیرنده

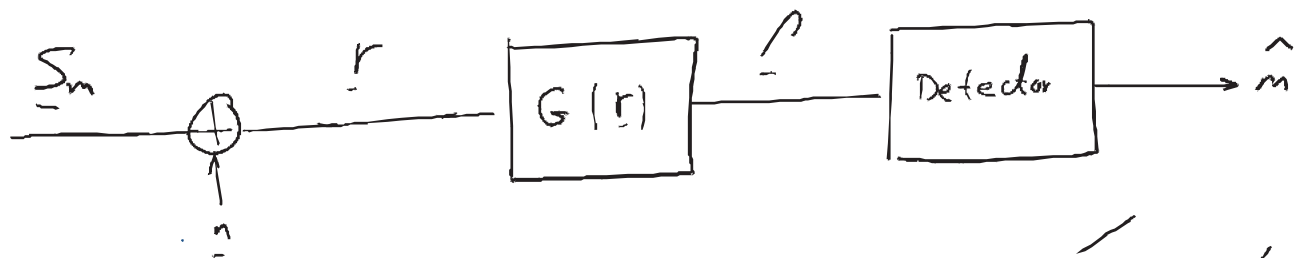


- شکل برداری



$$P(r | s_m)$$

در حالت کلی، آنتن سازی بر اساس $P(r | s_m)$ انجام می شود



در بعضی موارد لازم است که قبل از آشکارسازی یک عملیات پیش پردازش مانند $G(r)$ بر روی بردار درایستی اعمال شود. به عنوان مثال فیلتر سفید کننده می‌تواند لازم است در برداری که بردار اعمال شود. این عملیات پیش پردازش در بیشتر موارد، معکوس پذیر هستند. می‌توانیم بدانیم که انجام یک پیش پردازش معکوس پذیر $G(r)$ بر روی بردار درایستی r ، چه تاثیری بر با صدای گیرنده می‌کند؟ در این حالت گیرنده می‌تواند برای اینکه هیچ اطلاعاتی را در مورد s_m از دست ندهد، تصمیم گیری را بر اساس تابع چگالی احتمال $P(r, p | s_m)$ انجام می‌دهد.

از طرف رگرسیون دانیم که

که استاندارد منصف

$$P(\underline{r}, \underline{\rho} | \underline{S}_m) = \underbrace{P(\underline{r} | \underline{\rho}, \underline{S}_m)}_{\substack{\uparrow \\ \text{تاندن زنجیره‌ای}}} P(\underline{\rho} | \underline{S}_m) \equiv P(\underline{\rho} | \underline{S}_m)$$

$\rho = G^{-1}(\underline{r})$ یا $\underline{r} = G(\underline{\rho})$ با علم بودن $\underline{\rho}$ ، \underline{r} به طور کامل مشخص است

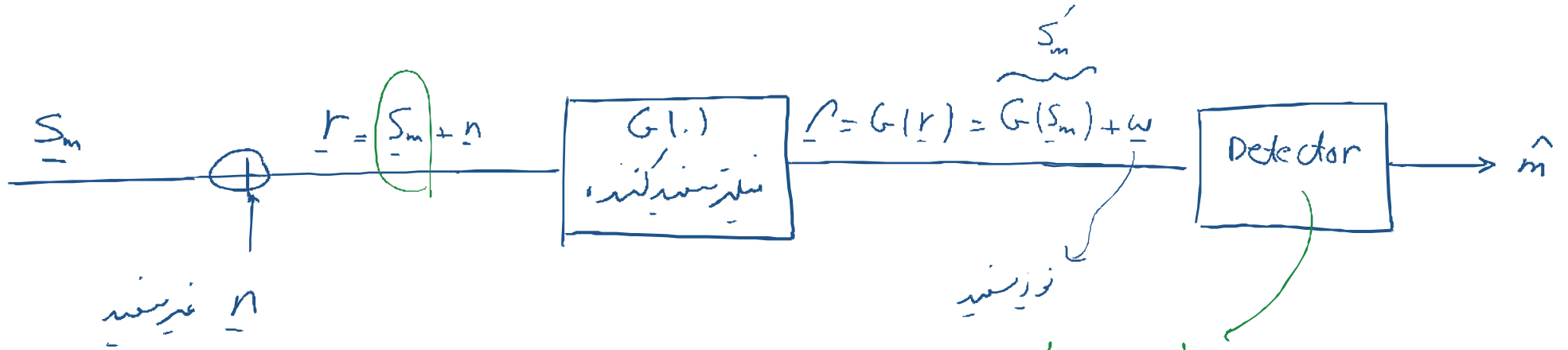
$$P(\underline{r}, \underline{\rho} | \underline{S}_m) = P(\underline{\rho} | \underline{r}, \underline{S}_m) P(\underline{r} | \underline{S}_m) \equiv P(\underline{r} | \underline{S}_m)$$

با علم بودن \underline{r} ، $\underline{\rho}$ به طور کامل مشخص است

با این فرض نداشتیم که استوارسازی بر اساس مشاهدات \underline{r} انجام دهیم یا بر اساس مشاهدات $\underline{\rho}$

یعنی چه بر اساس $P(\underline{r} | \underline{S}_m)$ تصمیم گیری کنیم و چه بر اساس $P(\underline{\rho} | \underline{S}_m)$ تصمیم گیری کنیم، هیچ افتد خاصی در مورد \underline{S}_m از دست ندادیم و ساختار گیرنده‌ی بسته‌ی لینک نیز واحد بود

به عنوان مثال در مورد نویز غریبی n ، اگر یک سیگنال سفید گنجه درگیرنده استفاده می کنیم



بر اساس s_m طراحی انجام می شود و صیغ w کانال در مورد s_m از حالت نگراند رفت

۹۹, ۲, ۲۵ لیکن کلاس میں یہ نہیں

https://lms.srbiau.ac.ir/pxfy.ospftdd/?OWASP_CSRFTOKEN=91915.2a9.0.be6ccd9d75a8941a9514e.96fef4b.0.daeeb44d2a.5f6981c59a89e